

İnsanların sempati duyabileceği  
tatlı bir karakter

KAŞIF

### Ödül sistemi

bölümle alakalı objeler  
ödüllerin konulacağı raflar

Bölümler birbirinden farklı konseptte olacak

Ana karakter

Karakterler

Yan karakterler

### Özet

Oyuncu belirli mini game niteliğindeki  
bölümleri geçerek o bölümle ilişkili  
nesneleri(meşale,kukla vb.)toplamak ve  
bunu yaparken kültürel mirasları  
kavramak

Bölümler



Truva atlı bölümde arka plan Troya antik  
kenti olmalı

-Troya halkı (mavi,kırmızı,sarı  
renkte pofuduk şeyler)  
-Hacivat ve Karagöz



Karagöz ve Hacivat

### Demografi

Oyunun belli bir yaş sınırı yok 10 yaşından  
büyük olan her birey oynayabilir.

10+

Fikir kaynağı

Can barı **nazar boncuğu** olabilir . Nazar  
boncuğu da kültürel miras



### SOMUT OLMAYAN KÜLTÜREL MİRASLAR:

- NEVRUZ
- HACİVAT VE KARAGÖZ
- NAZAR BONCUĞU

